

### 3 教材

#### (12) 食育クイズカード 2組

- 子どもたちの「食」に対する関心をグッと高める食育クイズカードです。
- 問題は「食に関する指導の手引き」(文部科学省)を視野に入れ、さまざまな食育のテーマに沿って出題されます。
- 楽しくクイズに答えるうちに、「食」への理解が深まります。



【オモテ】  
クイズ問題のほか  
イラストを使用して  
分かりやすく!



### 3 教材

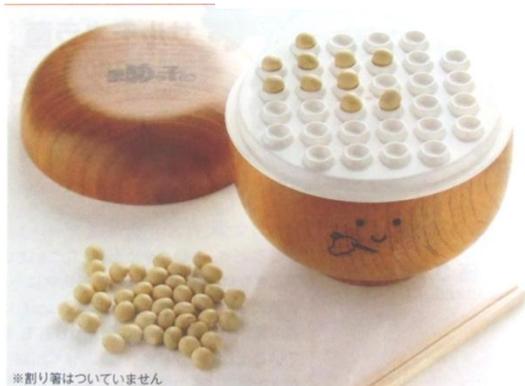
#### (13) おいしくおろう食育おりがみ

- 食べ物おりがみをイベントで一緒に折って楽しく交流。  
折上がった折り紙を使って食育ゲームをしたり、活用  
したいでどんどんひろがっていきます。  
折る時間が子どもとのコミュニケーション、食への思  
いを伝えながら思い出を育みます。

普通の折り紙を使って  
折れる70点の食べ物  
の折りが掲載されていま  
す。

### 3 教材

#### (14) 豆つかみゲームキット(まめっ子君) (6個入り1セット)



箸とお椀の正しい持ち方を  
学びながら豆つかみゲームを  
楽しめます。



## (15) 食育皆伝 すごろくクン

小学校や中学校の家庭科で学ぶ内容を基礎とした、子どもたちが自ら楽しんで学べる食育の“すごろく”です。小学校の授業から大人の食育まで、幅広いライフステージでの指導にご活用いただけます。食育授業のグループワークにも使用できるように8セット準備いたしました。



## (16) 咀嚼計 かみかみセンサー(S・Mサイズ各2組で1セット)

食事の時に装着することで  
噛む回数と時間をカウント、1  
回の食事でどれだけ噛んだか  
がひと目でわかります。よく噛  
む習慣をつけるのに役立ちま  
す。

**S**：小学校低学年用

ツルの長さ：7.5～11.5

**M**：小学校高学年以上

ツルの長さ：11.5～14.5

**S・M 共通**：かみかみセンサー  
本体、表示カウンター、  
センサー、スパーサー(大)  
スパーサー(小)、接続コード、  
単4電池(3個)



ひと口30回、1食1000回を目標に。

### かみかみセンサー

あごの「そしゃく」運動をとらえて、  
噛む回数をカウント。

子どもたちの噛む力を、噛んだ回数でチェックできるカウンターです。かみかみセンサーをつけるだけで噛むことを意識でき、毎日の食事や給食を通して、自分ほどのくらい噛んで食べているかを子ども自身が知ることでもっとよく噛んで食べよう、という意識を育てます。よく噛むほどおいしいになる。そんな新しい発見や目標を達成する楽しさ、子どもたちの遊び心を満たしながら、よく噛んで食べる習慣をつけることができます。

**使い方は簡単、センサーをあごの下にセットしたら、スタートボタンを押すだけ。**

30回噛むごとに電子音が鳴り、噛んだ回数が表示カウンターの液晶画面に表示されます。

**簡単調節で一人ひとりにジャストフィット**

センサー部分があごに軽くあたる程度に、長さを調節します。長さ調節はサイドのアジャスターをスライドさせ7段階に調節が可能、一人ひとりにジャストフィットできます。

**「そしゃく」と「会話」を区別するセンサー**

センサーがそしゃく時だけに起こる、筋肉の緊張を捉えてカウント。あごの先端内側にセンサーが軽く触れるようにセットすることでそしゃくがカウントされます。

**子どもの手で操作しやすい、かわいいお魚型カウンター**

見やすいタッチパネルで操作は簡単。センサー本体と連動してそしゃく回数を液晶画面に表示。結果は、メモリに記録され、電源を切ってもスイッチを入れると再表示されます。

そしゃく回数、そしゃく時間を液晶表示します。噛む度に目と尾が交互に光り、30回毎に電子音が鳴ります。そしゃく回数が1000回になると楽しいメロディが鳴ります。

**スタート** そしゃく回数と時間のカウントが始まります。

**カウンタータイマー** そしゃく回数、そしゃく時間の表示を切替えます。

**リセット** そしゃく回数と時間をリセットします。

**ストップ** そしゃく回数と時間のカウントを終了します。